

最高のCGOA試験概要 & 認定試験のリーダー & 素敵なCGOA試験関連情報

論述の対象とするプロジェクトの概要

論述の対象とするプロジェクトの概要と、そのプロジェクトに、あなたがどのような立場・役割で関わったかについて記入してください。
 ①～⑬の質問項目に従って、記入項目の中から該当する番号を○印で囲み、また、() 内にも必要な事項を記入してください。複数ある場合は、該当するすべてを○印で囲んでください。

質問項目	記入項目
プロジェクトの名称	
①名称 30 字以内で、わかりやすく簡単に表してください。	<input type="text"/>
	【例】 1. 小売業販売管理システムにおける売上統計システムの開発 2. ソフトウェアパッケージ運用による分散型生産管理システムの構築 3. クライアントサーバ型システム向け運用支援システムの構築
システムが対象とする企業・業務	
②企業・機関等の種類・業種	1. 製造 2. 金融・保険・不動産 3. 産社・卸・小売 4. 建設 5. 運輸・通信 6. 公共サービス 7. 情報処理 8. 医療 9. 出版・新聞・放送 10. その他サービス 11. 官公庁 12. 教育・研究 13. 農林・水産 14. 特定業種なし 15. その他()
③企業・機関等の規模	1. 100 人以下 2. 101~300 人 3. 301~1,000 人 4. 1,001~5,000 人 5. 5,001 人以上 6. 特定しない 7. わからない
④対象業務の領域	1. 経営・企画 2. 会計・経理 3. 営業・販売 4. 生産・物流 5. 人事 6. 管理一般 7. 一般事務処理 8. 研究・開発 9. 技術・制御 10. その他()
システムの規模	
⑤システムの形態と規模	1. クライアントサーバシステム ア、(サーバ 約 台、クライアント 約 台) イ、わからない 2. Web システム ア、(サーバ 約 台、クライアント 約 台) イ、わからない 3. クラウドフレームワーク(クラウド)及び構築(約 台)によるシステム 4. 特定しない 5. その他()
⑥ネットワークの範囲	1. 他企業・他機関との間 2. 同一企業・同一機関の複数事業所間 3. 同一事業所内 4. 単一部署内 5. なし 6. その他()
⑦システムの利用者数	1. 1~10 人 2. 11~30 人 3. 31~100 人 4. 101~300 人 5. 301 人~1,000 人 6. 1,001 人~3,000 人 7. 3,001 人以上 8. わからない
プロジェクトの規模	
⑧開発工数	1. (約)人月 2. わからない
⑨開発費総額	1. (約)百万円(ハードウェア費用を ア、含む イ、含まない) 2. わからない
⑩開発期間	1. (年 月)~(年 月) 2. わからない
プロジェクトにおけるあなたの立場	
⑪あなたが所属する企業・機関等	1. ソフトウェア企業・情報処理サービス企業等 2. コンピュータ製造企業・販売企業等 3. 一般企業などのシステム部門 4. 一般企業などのその他の部門 5. その他()
⑫あなたが担当したフェーズ	1. システム企画・計画 2. システム設計 3. プログラム開発 4. 統合テスト 5. 移行・運用 6. その他()
⑬あなたの役割	1. プロジェクトの全体責任者 2. プロジェクト管理スタッフ 3. チームリーダー 4. チームサブリーダー 5. その他()
⑭あなたの管理対象人数	(約 人 ~ 約 人)
⑮あなたの担当期間	(年 月) ~ (年 月)

ちなみに、Fast2test CGOAの一部をクラウドストレージからダウンロードできます: https://drive.google.com/open?id=1awDshPqIiwVmlEDhEc-GpEc8Q_QUcHe

Linux FoundationのCGOA試験トレントの指示に従って、準備期間を非常に短い時間で完了し、試験に合格することもできます。これにより、多くの時間とエネルギーを節約し、Certified GitOps Associate準備トレントで生産性を高めることができます。実際、あなたが進歩するための高効率な準備時間を保証する理由は、主に、当社Fast2testのCGOAテストで学習プロセス中に顧客を集中させ、ターゲットを絞ることができるコンテンツとレイアウトの素晴らしい組織に起因しますブレインダンプ。CGOAのCertified GitOps Associate試験準備の高い合格率は99%~100%です。

Linux Foundation CGOA 認定試験の出題範囲:

トピック	出題範囲
トピック 1	<ul style="list-style-type: none"> GitOps Principles: This section of the exam measures skills of Site Reliability Engineers and covers the main principles of GitOps, such as being declarative, versioned and immutable, automatically pulled, and continuously reconciled.
トピック 2	<ul style="list-style-type: none"> GitOps Terminology: This section of the exam measures the skills of DevOps Engineers and covers the foundational terms of GitOps, including declarative descriptions, desired state, state drift, reconciliation, managed systems, state stores, feedback loops, and rollback concepts.

トピック 3	<ul style="list-style-type: none"> • Related Practices: This section of the exam measures the skills of DevOps Engineers and covers how GitOps relates to broader practices like configuration as code, infrastructure as code, DevOps, and DevSecOps, along with continuous integration and delivery.
トピック 4	<ul style="list-style-type: none"> • GitOps Patterns: This section of the exam measures skills of Site Reliability Engineers and covers deployment and release patterns, progressive delivery, pull versus event-driven approaches, and various architectural patterns for in-cluster and external reconcilers.
トピック 5	<ul style="list-style-type: none"> • Tooling: This section of the exam measures skills of DevOps Engineers and covers the tools supporting GitOps, including manifest formats, packaging methods, state store systems such as Git and alternatives, reconciliation engines like ArgoCD and Flux, and interoperability with CI, observability, and notification tools.

>> CGOA試験概要 <<

真実的なCGOA試験概要試験-試験の準備方法-権威のあるCGOA試験関連情報

教材をシミュレートするCGOAのページでは、サンプルの質問であるデモを提供しています。デモを提供する目的は、お客様にトピックの私たちの部分を理解してもらうことと、それが開かれたときの学習資料の形式は何ですか？私たちの考えでは、これら2つのことは、CGOA試験に関心のあるお客様が最も心配しているということです。製品ページにアクセスできるクリック可能なWebサイトであるソフトウェアを提供します。CGOA試験でマークされた赤いボックスはデモです。PDFバージョンを無料でダウンロードでき、3つの形式すべてをクリックして表示できます。

Linux Foundation Certified GitOps Associate 認定 CGOA 試験問題 (Q22-Q27):

質問 # 22

Can you choose one example where Configuration as Code may be utilized to manage an application's configuration and source code?

- A. Using a GUI-based configuration tool to visually configure and manage the source code of a microservices architecture.
- **B. Using a Helm chart to define and manage the configuration and container image of a web application deployed on Kubernetes.**
- C. Using a manual process of editing configuration files and manually syncing the source code of a monolithic application.
- D. Using a spreadsheet to manually update and manage the configuration and source code of a mobile application.

正解: B

解説:

Configuration as Code is a GitOps-related practice where configurations are stored as declarative definitions in version control. Helm charts, for example, allow applications deployed on Kubernetes to have both their container images and configuration specified declaratively.

"Configuration as Code enables teams to manage application and infrastructure configuration in version control systems, using declarative approaches such as Kubernetes manifests or Helm charts. This ensures repeatability, automation, and auditability."

Thus, Helm charts are a prime example of this practice, making C correct.

References: GitOps Related Practices (CNCF GitOps Working Group), Configuration as Code.

質問 # 23

Which of the following is part of a declaratively defined system?

- A. Both the desired state and the steps to reach the Desired State.
- **B. Only the Desired State.**
- C. Only the code for reaching the Desired State.

- D. Only the steps to reach the Desired State.

正解: B

解説:

In GitOps, systems are defined declaratively. This means that the desired state is described in Git, while the steps to achieve it are not explicitly defined. Instead, reconciliation agents interpret the declarative definition and automatically apply changes as needed.

"A declaratively defined system specifies only the desired state. It does not describe the sequence of steps required to reach that state. The reconciliation process ensures the system converges to the declared state automatically." Therefore, the correct answer is C: Only the Desired State.

References: GitOps Principles (CNCF GitOps Working Group), Principle 1: The system is described declaratively.

質問 # 24

Why is the feedback loop important for reconciliation?

- A. Feedback loop is not important for reconciliation.
- B. To analyze state-sync logging information and perform a sync.
- C. To trigger an alert if a change is detected, and log the event to the log aggregation service.
- D. To determine if a reconciliation is needed and whether a sync should be partial or complete.

正解: D

解説:

The feedback loop is critical in GitOps reconciliation. It continuously monitors the system's actual state and compares it to the desired state. This loop determines when reconciliation is required and whether a full or partial synchronization is necessary.

"The feedback loop in reconciliation continuously observes the actual state. It determines if reconciliation is required, and informs whether to perform a partial or full sync to align with the declared desired state." Thus, the correct answer is A.

References: GitOps Related Practices (CNCF GitOps Working Group), Reconciliation Feedback Loops.

質問 # 25

Which two GitOps controllers are the most popular?

- A. Keptn and Puppet
- B. Jenkins and Tekton
- C. Helm and Kustomize
- D. ArgoCD and Flux

正解: D

解説:

The two most widely adopted GitOps controllers in the CNCF ecosystem are ArgoCD and Flux. Both implement the GitOps principles of continuous reconciliation from Git as the source of truth.

"ArgoCD and Flux are the two primary CNCF GitOps controllers. They implement reconciliation loops to ensure the desired state in Git matches the cluster's actual state." Thus, the correct answer is C.

References: GitOps Tooling (CNCF GitOps Working Group).

質問 # 26

You are working on a GitOps project and need to understand the similarities and differences between pull-based messaging systems and event-driven systems. What is a key difference between these two types of systems?

- A. When only events trigger reconciliation, the system is more vulnerable to drift caused by other things.
- B. Pull-based systems are more efficient in handling real-time events.
- C. Pull-based systems require a constant network connection to receive updates.
- D. Event-driven systems are less flexible and scalable compared to pull-based systems.

正解: A

解説:

