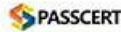


CTFL-AcT최신버전덤프데모문제완벽한시험최신기출문제



CTFL-AcT

ISTQB Foundation Level - Acceptance Testing



BONUS!!! Pass4Test CTFL-AcT 시험 문제집 전체 버전을 무료로 다운로드하세요: https://drive.google.com/open?id=13Gh9XMhQvG2fuJySdqxywd7_jeELe8M

Pass4Test는 Pass4Test의 ISQI 인증 CTFL-AcT 덤프 자료를 공부하면 한방에 시험패스하는 것을 굳게 약속드립니다. Pass4Test의 ISQI 인증 CTFL-AcT 덤프로 공부하여 시험불합격받으면 바로 덤프비용 전액 환불처리해드리는 서비스를 제공해드리기에 아무런 부담없는 시험준비공부를 할 수 있습니다.

ISQI CTFL-AcT 시험은 수용 테스트와 관련된 광범위한 주제를 다룹니다. 이는 수용 테스트의 원칙, 테스트 과정, 테스트 설계 기법 및 결함 관리와 같은 주제를 포함합니다. 또한 사용자 수용 테스트 및 비즈니스 수용 테스트와 같은 다양한 유형의 수용 테스트에 대한 질문도 포함됩니다. 시험 합격을 위해서는 이러한 주제에 대한 좋은 이해력이 필요합니다.

ISQI CTFL-AcT 인증 시험은 소프트웨어 테스트, 품질 보증 또는 소프트웨어 개발 분야에서 일하는 전문가에게 이상적입니다. 인증 시험은 개인이 수락 테스트 원칙 및 기술에 대한 철저한 이해를 얻도록 돕기 위해 고안되었습니다. 이 인증은 개인이 수락 테스트 능력을 보여주는 훌륭한 방법이며, 전 세계 고용주의 가치가 높습니다.

>> CTFL-AcT최신버전 덤프데모문제 <<

CTFL-AcT최신버전 덤프데모문제 - 완벽한 ISTQB Foundation Level - Acceptance Testing 최신 인증시험자료 덤프로 시험에 패스하여 자격증 취득하기

Pass4Test의 높은 적응율을 보장하는 최고품질의 ISQI CTFL-AcT 덤프는 최근 ISQI CTFL-AcT 실제 인증 시험에 대비하여 제작된 것으로 엘리트한 전문가들이 실제 시험문제를 분석하여 답을 작성한 만큼 시험문제 적응율이 아주 높습니다. Pass4Test의 ISQI CTFL-AcT 덤프는 ISQI CTFL-AcT 시험을 패스하는데 가장 좋은 선택이기도 하고 ISQI CTFL-AcT 인증 시험을 패스하기 위한 가장 힘이 되어드리는 자료입니다.

CTFL-AcT 시험은 소프트웨어 제품의 사용성과 사용자 만족도를 평가하는 책임이 있는 전문가들을 위한 이상적인 시험입니다. 이에에는 소프트웨어 테스터, 품질 보증 전문가, 비즈니스 분석가, 제품 소유자 및 애자일 환경에서 일하는 개발자 등이 포함됩니다. 이는 소프트웨어 테스트에서 경력을 쌓거나 수용 테스트 기술을 향상시키고자 하는 사람들에게 유용한 자격증입니다. CTFL-AcT는 새로운 직업 기회를 열어주고 취업 시 경쟁 우위를 제공할 수 있습니다.

최신 ISTQB Foundation Level CTFL-AcT 무료 샘플문제 (Q55-Q60):

질문 # 55

Which of the following statements BEST describes the relationship between beta testing and acceptance testing?

- A. Beta testing and acceptance testing mean the same, but acceptance testing is the term used in Agile projects
- B. Beta testing is often used for acceptance testing of Software as a Service (SaaS) platforms

- C. Beta testing is a specific form of acceptance testing required for Commercial Off-the-Shelf Software
- D. Beta testing and acceptance testing are distinct testing techniques and have nothing to do with each other

정답: B

설명:

Beta testing is a type of acceptance testing performed by end users in a real-world or production-like environment. It is especially relevant for cloud-based and SaaS platforms where widespread feedback is required before release.

Option B is correct because SaaS platforms often release features to a subset of users (beta users) to test the software under actual operating conditions, get feedback, and fix any defects that were not found during internal testing. This allows vendors to validate functionality, performance, and usability in diverse environments.

Other options:

A: Beta testing is not limited to Commercial Off-the-Shelf (COTS) software.

C: Incorrect - beta testing is a form of acceptance testing, not a separate unrelated technique.

D: Incorrect - beta testing and acceptance testing overlap, but they are not synonyms; the terminology does not change based on the development approach (Agile or not).

B). Beta testing is often used for acceptance testing of Software as a Service (SaaS) platforms

질문 # 56

Which of the following is the BEST example of a Gherkin-style test for a web-based banking application?

- A. GIVEN I have \$5000 on my personal account X AND I have \$200 on my personal account Y WHEN I transfer \$1000 from X to Y THEN I should have balance \$4000 on my personal account X AND I should have balance \$1200 on my personal account Y
- B. GIVEN I have \$5000 on my personal account X AND I have \$200 on my personal account Y WHEN I click 'Make transfer' button AND I enter '3000' into 'Amount' field AND I enter 'X' into 'From which account' field AND I enter 'Y' into 'To which account' field AND I click 'Confirm transaction' button THEN I should have balance \$2000 on my personal account X AND I should have balance \$3200 on my personal account Y
- C. GIVEN I have \$5000 on my personal account X and \$600 on my personal account Y WHEN I transfer \$500 from Y to X THEN I should have balance \$4500 on X and balance \$1100 on Y
- D. GIVEN I have \$5000 on my personal account X WHEN I have \$600 on my personal account Y THEN I have \$5600 in total on my personal accounts X and Y

정답: A

질문 # 57

As an acceptance tester you are analyzing the following user story for a computer web-based mass multiplayer role-playing game:

As an unregistered player

I want to be able to register myself by defining my e-mail, login and password in a registration form so that I become a registered player Consider the following propositions of the acceptance criteria:

i.a registration form is displayed on the screen.

ii.the form is written in the Groovy language; the cursor is initially set on the 'login' field; after pushing the TAB button the cursor switches to 'password', 'repeat password', 'mail', and 'repeat mail' forms.

iii.I cannot register myself if the login I choose is used by another player.

iv.after successful registration process I am informed about it by an e-mail.

Which of the above statements would you consider as well-written acceptance criteria?

- A. only i), iii) and iv)
- B. only ii) and iv)
- C. only i) and iii)
- D. only ii)

정답: A

질문 # 58

Which one of the following statements regarding ATDD / BDD is true?

- A. The concept of "living documentation" means that business requirements become executable
- B. ATDD and BDD allow business analysts to code test automation scripts
- C. With visual ATDD, acceptance test cases are obtained from a graphical representation of application

참고: Pass4Test에서 Google Drive로 공유하는 무료 2026 ISQI CTFL-AcT 시험 문제집이 있습니다:
https://drive.google.com/open?id=13Gh9XMhQvG2fuJySdqxywd7_jeELe8M