

Die seit kurzem aktuellsten ISTQB Certified Tester- Foundation Level - Usability Testing Prüfungsunterlagen, 100% Garantie für Ihren Erfolg in der ISQI CTFL-UT Prüfungen!



P.S. Kostenlose 2026 ISQI CTFL-UT Prüfungsfragen sind auf Google Drive freigegeben von ZertFragen verfügbar:
<https://drive.google.com/open?id=1avuWrh3FR3g9IQIf9yWOAj-OWnH3DYYJ>

Die ISQI CTFL-UT Zertifizierungsprüfung ist eine sehr populäre Prüfung. Obwohl es sehr schwierig zu bestehen ist, können Sie diese Prüfung leichter bestehen, wenn Sie die richtige Methode finden. Und Wir ZertFragen sind Ihre beste Wahl. Mit der 100%-Hitrate Prüfungsunterlagen von ZertFragen können Sie alle Probleme in der ISQI CTFL-UT Zertifizierungsprüfung auslösen. Wenn Sie die Prüfungsfragen und Testantworten ernst lernen, gibt es keine Probleme für Sie. Und nach dem Kauf können Sie einjährigen kostenlosen Aktualisierungsservice bekommen. (innerhalb einem Jahr) Sie können über die gewünschten ISQI CTFL-UT Schulungsunterlagen beherrschen, wenn Sie auf jeden Fall die neueste Version bekommen. Probieren Sie sofort, bitte.

Die ISQI CTFL-UT Prüfung deckt verschiedene Themen im Zusammenhang mit Usability-Tests ab, einschließlich Usability-Testprinzipien und Konzepte, Planung und Vorbereitung von Usability-Tests, Durchführung und Berichterstellung von Usability-Tests sowie Usability-Test-Tools und -Techniken. Die Prüfung umfasst auch die häufig verwendeten Methoden und Techniken zur Messung und Bewertung der Benutzerfreundlichkeit, wie Heuristische Bewertung, kognitive Durchgänge und Benutzertests.

Um sich auf die Prüfung vorzubereiten, können Kandidaten Schulungskurse besuchen, die von akkreditierten Schulungsanbietern angeboten werden, oder das ISTQB-Lehrplan unabhängig studieren. Die Prüfung ist im Multiple-Choice-Format und kann online oder persönlich in autorisierten Prüfungszentren abgelegt werden. Nach Bestehen der Prüfung erhalten die Kandidaten die CTFL-UT-Zertifizierung, die ihre Kompetenz in der Gebrauchstauglichkeitsprüfung demonstriert und ihre Glaubwürdigkeit in diesem Bereich erhöht.

>> CTFL-UT Examsfragen <<

CTFL-UT Studienmaterialien: ISTQB Certified Tester-Foundation Level - Usability Testing - CTFL-UT Torrent Prüfung & CTFL-UT wirkliche Prüfung

Alle Menschen haben ihre eigenes Ziel, aber wir haben ein gleiches Ziel, dass Sie ISQI CTFL-UT Prüfung bestehen. Dieses Ziel zu erreichen ist vielleicht nur ein kleiner Schritt für Ihre Entwicklung im IT-Gebiet. Aber es ist der ganze Wert unserer ISQI CTFL-UT Prüfungssoftware. Wir tun alles was wir können, um die Prüfungsaufgaben zu erweitern. Und die Prüfungsunterlagen werden von unsere IT-Profis analysiert. Dadurch können Sie unbelastet und effizient benutzen. Um zu garantieren, dass die ISQI CTFL-UT Unterlagen, die Sie benutzen, am neuesten ist, bieten wir einjährige kostenlose Aktualisierung.

ISQI ISTQB Certified Tester-Foundation Level - Usability Testing CTFL-UT Prüfungsfragen mit Lösungen (Q26-Q31):

26. Frage

Which of the following elements are addressed by the WCAG?

- i. Resizability of text
- ii. Visually appealing design
- iii. Text alternatives
- iv. Keyboard accessibility
- v. Mouse input

- A. i & iii are true, ii, iv & v are false
- B. i, ii, & iii are true, iv & v are false
- C. iv & v are true, i, ii & iii are false
- **D. i, iii, iv & v are true, ii is false**

Antwort: D

Begründung:

The Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) provide standards to ensure websites are accessible to people with disabilities. They specifically address:

- i. Text resizing (SC 1.4.4),
- iii. Text alternatives for non-text content (SC 1.1.1),
- iv. Keyboard accessibility (SC 2.1.1),
- v. Device independence, which includes not relying solely on mouse input.

Visually appealing design (ii) is not an accessibility requirement and is thus not a WCAG focus. The correct answer is D: i, iii, iv & v are true; ii is false.

References:

WCAG 2.1 Guidelines by W3C (w3.org/WAI/WCAG21)

ISO/IEC 40500:2012 - WCAG 2.0

W3C: Understanding WCAG Success Criteria

#####

27. Frage

Which of the following is a principal task of the usability tester role?

- **A. Communicate with test participant**
- B. Discuss findings from usability test
- C. Perform pre-session briefing of participants
- D. Define testing tasks

Antwort: A

Begründung:

The usability tester, often synonymous with the usability test moderator in practice, is primarily responsible for interacting directly with the test participants during the usability testing sessions. This role includes communicating with participants to guide them through test tasks, answering questions without leading responses, and ensuring the session runs smoothly. Effective communication is essential to facilitate participant comfort, elicit genuine user behaviors, and capture accurate usability data.

Performing the pre-session briefing (Option A) may be done by the usability tester but is often a shared responsibility or part of test facilitation protocols. Discussing findings (Option C) typically falls to analysts or usability experts after testing sessions are completed and data analyzed. Defining testing tasks (Option D) is usually done by test designers or analysts during test planning, not during the test execution.

Therefore, communicating with test participants during testing is a core, principal task of the usability tester role.

References:

Usability.gov, Usability Testing Basics

Nielsen Norman Group, Moderating Usability Tests

ISO 9241-210:2019 Ergonomics of human-system interaction - Usability testing roles and responsibilities

#####

28. Frage

You're redesigning the web shop of a customer and found out that they are using legacy web design techniques like HTML tables for design matters, making the website hard to be operated using alternative input and output devices (e.g. screen readers).

Which kind of risk is most likely to occur?

- A. There's no risk predictable
- B. Usability risk
- C. User experience risk
- **D. Accessibility risk**

Antwort: D

Begründung:

The use of HTML tables for layout instead of proper semantic HTML and responsive design violates accessibility guidelines, particularly those defined in the Web Content Accessibility Guidelines (WCAG).

Such a design makes it difficult or impossible for users relying on screen readers, keyboard navigation, or other assistive technologies to interact effectively with the site. Therefore, this creates a significant accessibility risk, which is distinct from general usability or user experience risks. Accessibility ensures inclusion of users with physical or cognitive impairments, making option B the correct choice.

References:

* W3C: Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.1

* ISO 9241-171:2008 - Software Accessibility

* Usability.gov: Accessibility Guidelines

#####

29. Frage

Which of the following is a key activity in a usability test session?

- A. Test the set up and modify the test script if needed
- B. Talk to the participant during the completion of a task
- C. Extract usability findings and recommendations
- **D. Moderate the usability test**

Antwort: D

Begründung:

Moderating the usability test is a core activity during the actual usability test session. The moderator guides participants through tasks, ensures the session stays on track, and avoids introducing bias. Option A (testing the setup) happens before the session, during preparation. Option C (extracting findings) occurs during analysis, after the test. Option D (talking during task execution) should be minimized unless necessary, to avoid influencing user behavior. Therefore, option B is the only correct answer aligned with best practices in usability testing.

References:

Nielsen Norman Group: Role of the Usability Test Moderator

ISO 25062:2006 - Usability Test Documentation

Usability.gov: Conducting a Usability Test

#####

30. Frage

As an expert for usability, you're in charge of the usability part of the development of a business application for a large customer. You have worked as a usability expert with the development team for two years and are operating well together; the developers value your feedback and give their bests implementing your suggestions. The product is in an early stage, so there's only a rudimentary prototype available.

Given this information, what is the best approach to verify the usability at the current stage?

- A. Usability test in the lab
- B. Usability maturity assessment
- **C. Usability review**
- D. Unmoderated usability test

Antwort: C

Begründung:

At an early development stage where only a rudimentary prototype exists, a usability review (e.g., expert or heuristic review) is the

