

ISTQB CT-PTトレーニングサンプル & CT-PT日本語版参考書



2026年Jpshikenの最新CT-PT PDFダンプおよびCT-PT試験エンジンの無料共有: <https://drive.google.com/open?id=1-VNDNQu62cEF98JJxH2MjzKIGGRm-Bxo>

私たちのウェブサイトから見ると、CT-PT学習教材は3つのバージョンがあります。PDF、ソフトウェアとオンライン版です。CT-PT PDF版は印刷できます。ソフトウェアとオンライン版はコンピュータで使用できます。コンピュータで学ぶことが難しい場合は、CT-PT学習教材の印刷資料で勉強できます。また、CT-PT学習教材の価格は合理的に設定されています。

常にISTQB CT-PT試験に参加する予定があるお客様は「こちらの問題集には、全部で何問位、掲載されておりますか?」といった質問を提出しました。心配なくて我々JpshikenのISTQB CT-PT試験問題集は実際試験のすべての問題種類をカバーします。70%の問題は解説がありますし、試験の内容を理解しやすいと助けます。

>> ISTQB CT-PTトレーニングサンプル <<

CT-PT日本語版参考書、CT-PT参考資料

CT-PT試験資格証明書を取得することは難しいです。でも、ISTQB CT-PT復習教材を選べれば、試験に合格することは簡単です。CT-PT復習教材の内容は全面的で、価格は合理的です。そして、ISTQBはお客様にディスカウントコードを提供でき、CT-PT復習教材をより安く購入できます。

ISTQB CT-PT 認定試験の出題範囲:

トピック	出題範囲
トピック 1	<ul style="list-style-type: none">パフォーマンステストにおけるテストの種類: このセクションでは、静的パフォーマンステストと動的パフォーマンステストの違いについて説明します。要件、アーキテクチャ、コードのレビューによって、コーディングが完了する前にリスクを特定する方法、また、リソース使用率と応答時間の実行時チェックによって、システムの運用時にのみ発生する問題を明らかにする方法を説明します。
トピック 2	<ul style="list-style-type: none">パフォーマンステストにおける一般的な障害とその原因: このセクションでは、パフォーマンスエンジニアのスキルを評価し、様々な負荷レベルでの応答速度の低下、時間の経過に伴うパフォーマンスの低下、ピーク時のシステムクラッシュなど、よくある障害モードを概説します。リソースリーク、キャパシティ不足、スパイクや同時実行への対応不足といった根本的な原因の例を示し、信頼性の高いパフォーマンスを実現するために、堅牢な計画と監視が不可欠である理由を説明します。

トピック 3	<ul style="list-style-type: none"> パフォーマンステストの種類: このセクションでは、ソフトウェアテストアナリストのスキルを測定します。負荷、ストレス、スケーラビリティ、スパイク、耐久性、同時実行性、キャパシティテストなど、様々なアプローチを網羅しています。各テストの種類が様々な条件下でシステムの動作をどのように評価するかを解説し、テスターと関係者が、システムが想定される使用シナリオと極端な使用シナリオの両方にどのように対応するかを理解するのに役立ちます。
トピック 4	<ul style="list-style-type: none"> 負荷生成の概念: このセクションでは、ソフトウェアテストアナリストのスキルを評価し、ユーザーまたはプロセスの挙動をシミュレートするために、代表的な負荷をどのようにモデル化・生成するかについて考察します。ユーザーインターフェースの入力、クラウドソーシング、APIベースの呼び出し、プロトコルのキャプチャと再生といった手法を取り上げ、現実世界の状況を正確に反映する繰り返し可能な負荷の必要性を強調します。

ISTQB Certified Tester - Performance Testing 認定 CT-PT 試験問題 (Q36-Q41):

質問 # 36

Which of the following is an advantage of using performance monitoring tools?

- A. They can prevent malicious behavior.
- B. They can proactively detect denial-of-service (DoS) attacks.
- **C. They proactively compile metrics from server logs.**
- D. They more easily identify and report multi-threading problems.

正解: C

解説:

Performance monitoring tools collect real-time and historical performance data, particularly from server logs, application metrics, and infrastructure monitoring. This allows testers to analyze performance trends efficiently.

Option A is incorrect because monitoring tools do not prevent malicious behavior but may detect it.

Option C is incorrect since identifying multi-threading issues is typically done through profiling tools rather than performance monitors.

Option D is incorrect as DoS attack detection falls under security testing.

質問 # 37

Which of the following performance script types measures network response times?

- A. HTTP scripts
- B. API scripts
- **C. Protocol-level scripts**
- D. GUI scripts

正解: C

解説:

Protocol-level scripts measure the actual response times of network requests, making them ideal for analyzing network latency, bandwidth issues, and server response times.

Option A (GUI scripts) measure user interactions, not network timing.

Option B (API scripts) measure API interactions but do not provide detailed network response time analysis.

Option C (HTTP scripts) measure web requests but lack low-level network insights.

質問 # 38

Which type of performance test measures the system's ability to handle increasing levels of load?

- **A. Load testing**
- B. Spike testing

- C. Endurance testing
- D. Elevation testing

正解: A

解説:

Load testing assesses a system's ability to handle gradually increasing levels of load and ensures that it meets performance expectations under normal and peak conditions.

Option B (Elevation testing) is incorrect because this term does not exist in ISTQB performance testing terminology.

Option C (Spike testing) focuses on sudden increases in load rather than gradual scaling.

Option D (Endurance testing) examines how a system performs over an extended period, rather than gradual load increases.

質問 # 39

Which of the following is a typical performance risk associated with mobile, browser-based, and embedded real-time architectures?

- A. Misconfigured host machine
- B. Slow hard disk speed
- C. Internet connectivity issues
- D. Unexpected loads due to API accessibility

正解: D

解説:

Mobile and browser-based applications often rely on APIs for data retrieval and processing. Unexpected API load can cause latency issues, bottlenecks, and system crashes.

Option A (Hard disk speed) is not a major issue in cloud-based or mobile systems.

Option B (Misconfigured host machine) affects on-premise systems, not mobile/browser-based applications.

Option D (Internet connectivity issues) is a user-side issue, not a system performance risk.

質問 # 40

Which of the following is a major contributor to unreliable performance projections?

- A. Disagreement between the technical and business stakeholders during analysis
- B. Differences in the hardware between the test and production environments
- C. Redundancy between the test and production environments
- D. Business stakeholders setting unrealistic performance goals

正解: B

解説:

One of the biggest contributors to unreliable performance projections is differences between the test and production environments. If test environments do not match CPU, memory, network configurations, and database setups in production, the results may not be representative of real-world performance.

Option A (Redundancy between test and production environments) is not a problem; it's actually beneficial for reliability.

Option B (Disagreement between stakeholders) can affect planning but does not cause unreliable projections.

Option D (Unrealistic stakeholder goals) affects expectations but not the accuracy of projections.

質問 # 41

.....

ISTQBのCT-PTの実際のテストのオンラインバージョンを使用すると非常に便利です。オンライン版の利便性を実感すれば、多くの問題の解決に役立ちます。Jpshiken教材のCT-PTオンライン版の利便性は、主に次の側面に反映されています。一方で、オンライン版は機器に限定されません。CT-PTテスト準備のオンラインバージョンは、電話、コンピューターなどを含むすべての電子機器に適用されます。一方、CT-PT学習資料のオンライン版を使用することに決めた場合、WLANネットワークがないことを心配する必要はありません。

CT-PT日本語版参考書: https://www.jpshiken.com/CT-PT_shiken.html

