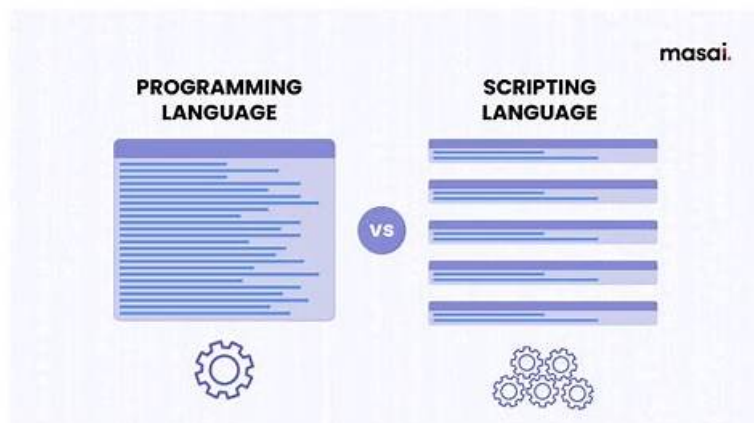


Scripting-and-Programming-Foundations資格問題対応、Scripting-and-Programming-Foundations試験対応



さらに、Jpshiken Scripting-and-Programming-Foundationsダンプの一部が現在無料で提供されています：https://drive.google.com/open?id=1tnavrFO6Yeid9FIEgjynh-dn6Q_WslQX

チャンスはいつも準備がある人のために存在しています。IT業界で就職する前に、あなたはWGUのScripting-and-Programming-Foundations試験に合格したら、あなたに満足させる仕事を探す準備をよくしました。WGUのScripting-and-Programming-Foundations試験に合格しがたいですが、我々Jpshikenの提供するWGUのScripting-and-Programming-Foundations試験の資料を通して多くの人は試験に合格しました。あなたはその中の一員になりたいですか。我々の商品にあなたを助けさせましょう。

Scripting-and-Programming-Foundationsトレーニングテストの購入は複雑ではありません。WGU主に4つのステップがあります。最初に、必要に応じて対応するバージョンを選択できます。次に、正しいメールアドレスを入力する必要があります。また、その後のリリースでユーザーがメールを変更した場合は、Jpshikenメールを更新する必要があります。次に、ユーザーは購入するためにScripting-and-Programming-Foundations学習教材の支払いページに入る必要があります。最後に、支払いから10分以内に、システムは自動的にWGU Scripting and Programming Foundations ExamのScripting-and-Programming-Foundations学習資料をユーザーのメールアドレスに送信します。そして、すぐにScripting-and-Programming-Foundations試験に合格して合格することができます。

>> Scripting-and-Programming-Foundations資格問題対応 <<

Scripting-and-Programming-Foundations試験の準備方法 | 一番優秀なScripting-and-Programming-Foundations資格問題対応試験 | 実用的なWGU Scripting and Programming Foundations Exam試験対応

最近、WGU Scripting-and-Programming-Foundations試験に合格するのは重要な課題になっています。同時に、Scripting-and-Programming-Foundations資格認証を受け入れるのは傾向になります。Scripting-and-Programming-Foundations試験に参加したい、我々JpshikenのScripting-and-Programming-Foundations練習問題を参考しましょう。弊社は1年間の無料更新サービスを提供いたします。あなたがご使用になっているとき、何か質問がありましたらご遠慮なく弊社とご連絡ください。

WGU Scripting-and-Programming-Foundations 認定試験の出題範囲:

トピック	出題範囲
トピック 1	コンピュータプログラム要件を満たすスクリプトの識別: このセクションでは、ジュニアソフトウェア開発者のスキルを測定し、タスクを適切なスクリプトまたはプログラミングアプローチと一致させる能力を測ります。様々なスクリプトが特定の要件を満たす方法と、与えられたプログラミング問題に適した構造を認識する方法に焦点を当てます。

トピック 2	スクリプトとプログラミングの基礎: このセクションでは、ジュニアソフトウェア開発者のスキルを測定し、プログラミングの基本的な構成要素を網羅します。変数、データ型、フロー制御、基本的な設計概念に焦点を当てます。学習者は、プログラミングロジックの仕組みと、様々な言語が類似のタスクをどのように処理するかを理解します。また、このセクションでは、インタプリタ型言語とコンパイル型言語の違いを、分かりやすく実践的な方法で紹介します。
トピック 3	単純なアルゴリズムのロジックと結果の説明: このセクションでは、エントリーレベルプログラマーのスキルを測定し、単純なアルゴリズムを読み取り、その動作を理解する能力を測ります。出力の予測、ステップごとのロジックの理解、そして基本的な命令が最終結果を生み出す仕組みの特定に重点を置いています。高度なコーディング知識を必要とせず、学習者がアルゴリズムの推論を理解できるようにすることが目標です。
トピック 4	基本的なプログラミング要素の使用: このセクションでは、エントリーレベルプログラマーのスキルを測定し、日常的なタスクに必要な基本的なプログラミング要素の使用について学習します。変数、ループ、条件、そして簡単なロジックを用いて一般的な操作を実行する方法が含まれます。これらの要素を正しく適用し、簡潔かつ体系的に小規模なプログラミング課題を完了することに重点が置かれます。

WGU Scripting and Programming Foundations Exam 認定 Scripting-and-Programming-Foundations 試験問題 (Q120-Q125):

質問 # 120

Which statement describes a compiled language?

- A. It runs one statement at a time by another program without the need for compilation.
- B. It is considered fairly safe because it forces the programmer to declare all variable types ahead of time and commit to those types during runtime.
- C. It can be run right away without converting the code into an executable file.
- D. It has code that is first converted to an executable file, and then run on a particular type of machine.

正解: D

解説:

A compiled language is one where the source code is translated into machine code, which is a set of instructions that the computer's processor can execute directly. This translation is done by a program called a compiler. Once the source code is compiled into an executable file, it can be run on the target machine without the need for the original source code or the compiler. This process differs from interpreted languages, where the code is executed one statement at a time by another program called an interpreter, and there is no intermediate executable file created.

Option A describes an interpreted language, not a compiled one. Option B refers to type safety, which is a feature of some programming languages but is not specific to compiled languages. Option C describes a script or an interpreted language, which can be executed immediately by an interpreter without compilation.

質問 # 121

Which output results from the given algorithm?

```
i = 61
d = 6
c = 0
while i >= d
  c = c + 1
  i = i - d
Put c to output
```

- A. 0
- B. 1
- C. 2
- D. 3

正解: C

解説:

Comprehensive and Detailed Explanation From Exact Extract:

The algorithm counts how many times d can be subtracted from i until i is less than d , effectively computing the integer division i / d . According to foundational programming principles, we trace the loop execution.

* Initial State:

* $i = 61, d = 6, c = 0$.

* Loop Execution:

* While $i \geq d$ (i.e., $61 \geq 6$):

* $c = c + 1$ (increment counter).

* $i = i - d$ (subtract d from i).

* Iterations:

* 1: $i = 61, c = 0 + 1 = 1, i = 61 - 6 = 55$.

* 2: $i = 55, c = 1 + 1 = 2, i = 55 - 6 = 49$.

* 3: $i = 49, c = 2 + 1 = 3, i = 49 - 6 = 43$.

* 4: $i = 43, c = 3 + 1 = 4, i = 43 - 6 = 37$.

* 5: $i = 37, c = 4 + 1 = 5, i = 37 - 6 = 31$.

* 6: $i = 31, c = 5 + 1 = 6, i = 31 - 6 = 25$.

* 7: $i = 25, c = 6 + 1 = 7, i = 25 - 6 = 19$.

* 8: $i = 19, c = 7 + 1 = 8, i = 19 - 6 = 13$.

* 9: $i = 13, c = 8 + 1 = 9, i = 13 - 6 = 7$.

* 10: $i = 7, c = 9 + 1 = 10, i = 7 - 6 = 1$.

* Stop: $i = 1 < 6$, exit loop.

* Output: Put c to output outputs $c = 10$.

* Verification: $61 \div 6 = 10$ (integer division), with remainder 1 (since $61 - 6 * 10 = 1$).

* Option A: "1." Incorrect. This would occur after one iteration.

* Option B: "5." Incorrect. This is too low; c reaches 10.

* Option C: "10." Correct. Matches the count of subtractions.

* Option D: "60." Incorrect. This is unrelated to the algorithm's logic.

Certiport Scripting and Programming Foundations Study Guide (Section on Loops and Counters).

Python Documentation: "While Loops" (https://docs.python.org/3/reference/compound_stmts.html#while).

W3Schools: "C While Loop" (https://www.w3schools.com/c/c_while_loop.php).

質問 # 122

A program calculates the average miles per gallon given miles traveled and gas consumed How should the item that holds the miles per gallon be declared?

- A. Variable float milesPerGallon
- B. Constant float milesPerGallon
- C. Variable float milesTraveled
- D. Constant float milesTraveled

正解: A

解説:

In a program that calculates the average miles per gallon based on miles traveled and gas consumed, the item that holds the miles per gallon should be declared as a variable because it will change depending on the input values. The data type should be a floating-point number (float) because miles per gallon is a value that can have a fractional part, and it is not a fixed value, hence it should not be a constant.

References:

* Best practices in programming suggest using variables for values that change and constants for values that remain the same throughout the program execution.

* The concept of variables and data types is fundamental in programming and is covered in foundational programming documentation and textbooks.

質問 # 123



What is put to output by calling Greeting() twice

- A. Hello!
- **B. Hello!Hello!**
- C. Hello!

正解: B

解説:

The output of calling Greeting() twice depends on the implementation of the Greeting() function. Since the question does not provide the actual code for Greeting(), I'll provide a general explanation.

* If the Greeting() function simply prints "Hello!" without any additional characters or spaces, then calling it twice would result in the output: "Hello!Hello!" (Option B).

* If the Greeting() function prints "Hello!" followed by a newline character (or any other separator), then calling it twice would result in the output: "Hello!\nHello!" (where \n represents the newline character).

* If the Greeting() function prints "Hello!" with a space after it, then calling it twice would result in the output: "Hello! Hello!".

Without the actual implementation of Greeting(), we cannot definitively determine the exact output. However, the most common interpretation would be Option B: Hello!Hello!.

References

* Scripting and Programming Foundations documents.

質問 # 124

What is the loop variable update statement in the following code?



- A. Integer j = -1
- B. J < 24
- **C. J = j + 3**
- D. Put j to output

正解: C

解説:

The loop variable update statement is responsible for changing the loop variable's value after each iteration of the loop, ensuring that the loop progresses and eventually terminates. In the options provided, $J = j + 3$ is the statement that updates the loop variable j by adding 3 to its current value. This is a typical update statement found in loops, particularly in 'for' or 'while' loops, where the loop variable needs to be changed systematically to avoid infinite loops.

質問 # 125

.....

Scripting-and-Programming-Foundationsの学習教材は、テストの迅速な合格に役立ちます。認証を利用できます。多くの人が、Scripting-and-Programming-Foundations試験問題の助けを借りて、日々の仕事でより効率的に行動する能力を向上させています。弊社のScripting-and-Programming-Foundations学習教材を選択すると、あなたの夢がより明確に提示されます。次に、私の紹介を通じて、Scripting-and-Programming-Foundations学習クイズをより深く理解していただければ幸いです。Scripting-and-Programming-Foundationsの学習教材が試験に合格するための手助けになることを本当に願っています。

Scripting-and-Programming-Foundations試験対応: https://www.jpshiken.com/Scripting-and-Programming-Foundations_shiken.html

- 真実のScripting-and-Programming-Foundations | 完璧なScripting-and-Programming-Foundations資格問題対応試験 | 試験の準備方法WGU Scripting and Programming Foundations Exan試験対応 ☐ ☒ www.japancert.com ☐ ☒ ☐ ☒ Scripting-and-Programming-Foundations ☐ ☒ ☐を検索し、無料でダウンロードしてくださいScripting-and-Programming-Foundations試験感想
- Scripting-and-Programming-Foundations日本語試験対策 ☐ Scripting-and-Programming-Foundations合格率書籍 ☐ Scripting-and-Programming-Foundations関連試験 ☐ 《 www.goshiken.com 》サイトにて最新“Scripting-and-Programming-Foundations”問題集をダウンロードScripting-and-Programming-Foundations復習解答例
- ユニークなScripting-and-Programming-Foundations資格問題対応 - 合格スムーズScripting-and-Programming-

www.mogixam.com⇐には 無料の □ Scripting-and-Programming-Foundations □問題集がありますScripting-and-Programming-Foundations日本語版サンプル

- †: https://drive.google.com/open?id=1tnavrO6Yeid9FIEgjynh-dn6Q_WslQX