

Web-Development-Applications ウェブトレーニング & Web-Development-Applications 認定資格試験



無料でクラウドストレージから最新のIt-Passports Web-Development-Applications PDFダンプをダウンロードする: <https://drive.google.com/open?id=1NmO7ht5s0CE-UALih-zdSmYwRHJTWrwD>

実際に、多くの受験者はWeb-Development-Applications試験に合格したいです。難しいですが、自分自身はより良いものになりたいので、やはりチャレンジしたいです。そのような場合、Web-Development-Applications学習教材のようないい資料が必要です。Web-Development-Applications学習教材を利用すれば、あなたはWeb-Development-Applications試験を簡単にパスできます。

WGU Web-Development-Applications 認定試験の出題範囲:

トピック	出題範囲
トピック 1	HTML5、CSS3、JavaScriptの基礎: このセクションでは、Web開発者のスキルを評価し、HTML5、CSS3、JavaScriptを用いて手動でコーディングし、構造化され、視覚的にスタイル設定されたインタラクティブなWebコンテンツを作成するための基本的な能力を測ります。正確なページレイアウトの構築、最新のスタイルルールの適用、ユーザーインタラクションをサポートする基本的なスクリプトの記述に重点を置いています。受験者が最新の標準規格を用いてプロフェッショナルなWebドキュメントを構築し、3つの技術を適切に統合できることを目指しています。
トピック 2	ブラウザとアプリ向けのレスポンシブWebデザイン (RWD): このセクションでは、フロントエンドデザイナーのスキルを評価し、モバイルファーストのレイアウトプランニング、レスポンシブフレームワーク、最新のブラウザやアプリケーションとの互換性を確保するためのテクニックなど、関連する概念を網羅します。受験者は、モバイルデバイスでのユーザビリティを向上させるために要素を調整する方法と、単一のデザインが様々な環境でシームレスに機能することを可能にするレスポンシブ戦略を適用する方法を実証する必要があります。
トピック 3	検証、テスト、フォーム開発: このセクションでは、Web開発者のスキルを評価し、コードの検証、Webページの正確性のテスト、フォームコンポーネントの構築能力を測ります。エラーの検出方法、標準規格への準拠の確保、インライン検証機能を備えたフォームフィールドの実装によるユーザーエクスペリエンスの向上など、様々な側面を理解します。信頼性が高く、ユーザビリティの期待値を満たし、適切なデータ入力フローを維持するフォームの作成に重点が置かれます。

トピック 4

- アダプティブWebドキュメントとページの作成: このセクションでは、フロントエンドデザイナーのスキルを評価し、従来のデスクトップとモバイルデバイスの両方でウェブサイトを正しく表示するために必要なテクニックを網羅します。アダプティブなページレイアウト、柔軟なフォーマット、そしてユーザーフレンドリーなプレゼンテーションを重視し、様々なサイズの画面上でコンテンツが読みやすく機能的であることを目指します。受験者は、デバイスの変化にスムーズに対応する一貫性のあるデザインを作成する方法を理解していることが求められます。

>> Web-Development-Applications ウェブトレーニング <<

Web-Development-Applications 認定資格試験、Web-Development-Applications 専門知識内容

It-PassportsのWGUのWeb-Development-Applications試験トレーニング資料は試験問題と解答を含まれて、豊富な経験を持っているIT業種の専門家が長年の研究を通じて作成したものです。その権威性は言うまでもありません。うちのWGUのWeb-Development-Applications試験トレーニング資料を購入する前に、It-Passportsのサイトで、一部分のフリーな試験問題と解答をダウンロードでき、試用してみます。君がうちの学習教材を購入した後、私たちは一年間で無料更新サービスを提供することができます。

WGU Web Development Applications 認定 Web-Development-Applications 試験問題 (Q126-Q131):

質問 # 126

A web page includes the following CSS code:

```
``css
@keyframes anim_01 {
0% { left: 0px; top: 0px; }
50% { left: 200px; top: 0px; }
100% { left: 600px; top: 0px; }
}
.animation {
position: relative;
animation-name: anim_01;
animation-duration: 4s;
animation-timing-function: linear;
animation-iteration-count: infinite;
animation-direction: alternate;
animation-play-state: running;
}
``
```

What happens to the animation when the style is invoked?

- A. It scales in size by 0% and then by 600%.
- **B. It moves horizontally across the screen.**
- C. It scales in size by 200% and then by 600%.
- D. It moves vertically across the screen.

正解: B

解説:

> "The animation changes the `left` property from 0px to 600px while keeping the `top` at 0px throughout. This means the animation causes horizontal movement only."

>

> "Since `position: relative` is set, changes in `left` and `top` move the element relative to its normal position." Thus, the element moves horizontally across the screen, alternating direction infinitely.

References:

* MDN Web Docs: CSS animation-direction, animation-name

質問 # 127

Which 3D transform affects the distance between the z-plane and the user?

- A. ☐
- B. ☐
- C. ☐
- D. ☒

正解: D

解説:

The `perspective(n)` method in CSS is used to affect the distance between the z-plane and the user, effectively changing the perspective depth of a 3D transformed element.

* `perspective(n)` Method: The `perspective` function defines how far the element is from the user. It affects the appearance of the 3D transformed element, giving it a sense of depth.

* Usage Example:

```
container {  
  perspective: 1000px;  
}
```

In this example, the perspective is set to 1000 pixels, which defines the distance between the z-plane and the user.

* Properties:

* `n`: This represents the perspective distance. The lower the value, the more pronounced the perspective effect.

:

MDN Web Docs on `perspective`

W3C CSS Transforms Module Level 1

質問 # 128

Given the following code:

```
Var a = "true";
```

What is the data type of `d`?

- A. Boolean
- B. Object
- C. String
- D. Undefined

正解: C

解説:

The data type of the variable `a` is determined by the value assigned to it. In JavaScript, if a value is enclosed in double or single quotes, it is treated as a string.

* Variable Assignment:

* Given the code:

```
var a = "true";
```

* The value `"true"` is enclosed in double quotes, making it a string.

* Explanation:

* Option A: Boolean is incorrect because the value `"true"` is a string, not a boolean.

* Option B: String is correct because the value is enclosed in double quotes.

* Option C: Object is incorrect because the value is a primitive string.

* Option D: Undefined is incorrect because the variable `a` is assigned a value.

:

MDN Web Docs - JavaScript Data Types

W3Schools - JavaScript Data Types

質問 # 129

Which feature was introduced in HTML5?

- **A. Native drag-and-drop capability**
- B. Adherence to strict XML syntax rules
- C. Addition of CSS in the HTML file
- D. Ability to hyperlink to multiple web pages

正解: A

解説:

HTML5 introduced several new features that enhanced web development capabilities significantly. One of the notable features is the native drag-and-drop capability.

* Native Drag-and-Drop Capability:

* Description: HTML5 allows developers to create drag-and-drop interfaces natively using the `draggable` attribute and the `DragEvent` interface. This means elements can be dragged and dropped within a web page without requiring external JavaScript libraries.

* Implementation:

* Making an Element Draggable: To make an element draggable, you set the `draggable` attribute to `true`:

```
<div id="drag1" draggable="true">Drag me!</div>
```

* Handling Drag Events: You use event listeners for drag events such as `dragstart`, `dragover`, and `drop`:

```
document.getElementById("drag1").addEventListener("dragstart", function(event) { event.dataTransfer.setData("text", event.target.id);
```

```
});
```

```
document.getElementById("dropzone").addEventListener("dragover", function(event) { event.preventDefault();
```

```
});
```

```
document.getElementById("dropzone").addEventListener("drop", function(event) { event.preventDefault(); var data = event.dataTransfer.getData("text"); event.target.appendChild(document.getElementById(data));
```

```
});
```

* Example: This example demonstrates a simple drag-and-drop operation:

html

Copy code

```
<div id="drag1" draggable="true">Drag me!</div>
```

```
<div id="dropzone" style="width: 200px; height: 200px; border: 1px solid black;">Drop here</div>
```

:

W3C HTML5 Specification - Drag and Drop

MDN Web Docs - HTML Drag and Drop API

HTML5 Doctor - Drag and Drop

HTML5's native drag-and-drop feature streamlines the process of creating interactive web applications by eliminating the need for third-party libraries, thus making it a powerful addition to the HTML standard.

質問 # 130

Which step helps ensure that code passes validation?

- **A. Adopting a single standard**
- B. Adopting multiple standards
- C. Avoiding references prior to HTML version 4.01
- D. Avoiding references prior to HTML version 5

正解: A

解説:

Validation checks whether a web page is written according to the rules defined by a particular standard (such as HTML5 or CSS3). To pass validation consistently, it's essential to adhere to one standard throughout the page or project.

"Adopting a single markup standard ensures uniform structure and syntax, reducing errors and inconsistencies that prevent validation success."

"Mixing different standards can lead to validation errors and unpredictable behavior in web browsers." References:

W3C Markup Validation Service Documentation

HTML5 Coding Standards - W3C

• • • • •

Web-Development-Applications認定資格試験: <https://www.it-passports.com/Web-Development-Applications.html>

- ちなみに、It-Passports Web-Development-Applicationsの一部をクラウドストレージからダウンロードできます：<https://drive.google.com/open?id=1NmO7ht5s0CE-UALih-zdSmYwRHJTwrWd>